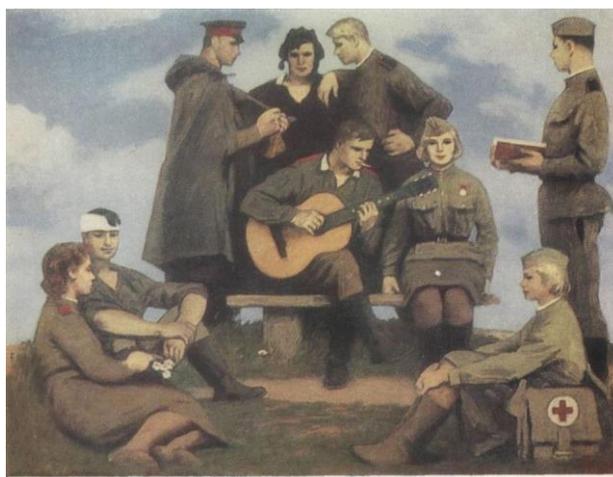


Министерство образования и науки Мурманской области  
Государственное областное бюджетное образовательное  
учреждение дополнительного образования «Мурманский областной  
загородный стационарный оздоровительно- образовательный  
(профильный) центр «Гандвиг»

Сценарий  
Военно –патриотической направленности  
Развлекательно -эстафетной программы на свежем воздухе  
«Зарничка»



Из журнала "Нива", 1924, №12. Картина с выставки Ленинградского художника "Отдыхающие"

Составитель: Педагог – организатор  
ГОБОУДО МОЗСООПЦ «Гандвиг»  
Липкина Светлана Геннадьевна

г. Кандалакша

2020 год

## Сценарий

### Цель:

- Создать у детей бодрое, веселое настроение; дать почувствовать радость движения.

### Задачи:

- Укрепить здоровье детей, содействовать их физическому развитию;
- Развивать двигательные способности – силу, быстроту, выносливость, координацию;
- Воспитать дружелюбие, стремление к взаимовыручке;
- Развитие наблюдательности, способности воспринимать красоту окружающего мира и бережного отношения к нему;
- Воспитание патриотизма у подрастающего поколения, чувства коллективизма, товарищества, смелости;
- Привитие чувства уважения к Российской армии, любви к Родине.

1. Вам предстоит совершить марш-бросок по снегу.

2. На пути следования встретятся следующие препятствия: «Минное поле»; «Переправа», «Нам песня строить и жить помогает», объект «Государственная граница», «Санитарный пост», «Поляна сражений», построение награждение.

Конечная цель марша - Военный объект «Поляна сражений»

3. В войне могут быть и потери. Если кто-то во время марш-броска будет ранен или убит, тот выбывает из игры на медицинский пост. (**Ответственный:** \_\_\_\_\_).

4. Каждая армия движется к объекту своим маршрутом организованно, колонной, не теряя при переходе ни одного человека.

*Каждой армии выдается маршрутный лист.*

Армии вытягиваются в колонну по одному. Впереди командиры.



1. Станция «Государственная граница»  
(Ответственный \_\_\_\_\_).

Учащимся предлагается нарисовать на снегу флаг России краской, разведенной в бутылках-брызгалках. Оценивается правильность выполнения задания и скорость.

2. Станция «Минное поле» (Ответственные: \_\_\_\_\_).



*(Участвуют саперы)*

Ведущий поясняет, что вместо мин в снег закопано 15 воздушных шариков, трех цветов. Идти дальше игроки не могут, пока не разминируют дорогу. Ребята берут сучки и, пользуясь ими как щупами, ищут мины. Надо найти 10 шариков, чтобы цвет соответствовал цвету команды, если находят шарик не своего цвета, закапывает обратно. Кто наступил на шарик, считается убитым.

3. Станция «Нам песня строить и жить помогает» (Ответственный \_\_\_\_.)  
*Участвует вся армия*



Участники должны пропеть военную песню, маршируя при этом. Командир отдает команду: «Равняйся! Смирно! Песню запевай!». Оценивается громкость, слаженность, организованность.

4. Станция «Переправа».

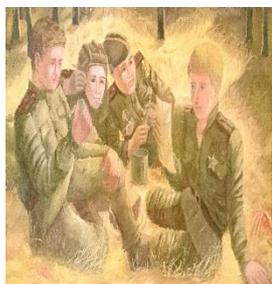


Огромное дерево, обозначенной флажками. Команда должна перейти по бревну, держась за руки. Кто упал, тот считается убитым. (Ответственный \_\_\_\_\_).

## 5. Станция “На привале”. (Ответственный \_\_\_\_\_).

*Участствует вся армия*

**Задание -викторина:**



1. Про кого говорят, что он ошибается только один раз? (**Сапер**)
2. Какие войска ушли в отставку? (**Кавалерия**)
3. Как называются наплечные знаки военного? (**Погоны**)
4. Что означает слово “таран”? (**Таран – прямой удар самолета, танка, корабля**)
5. Какие виды холодного оружия вы знаете? (**Булава, меч, шпага, нож, штык, сабля**)
6. Какой год считается годом рождения Красной Армии? (**1918**)
7. Какое лекарственное растение можно использовать при ушибах и ссадинах? (**Подорожник**)
8. Что можно использовать в лесу для заварки чая? (**Листья земляники, малины, брусники**)
9. Как называется подросток, изучающий морское дело? (**Юнга**)
10. Что общего между деревом и винтовкой? (**Ствол**)
11. Как называется торжественное прохождение войск? (**Парад**)
12. Старинное название русского войска? (**Рать**)
13. Солдат спит, а она идёт. (**Служба**)
14. Обувь зимней караульной службы? (**Валенки**)
15. Звёздная часть мундира? (**Погоны**)
16. Что есть у фотоаппарата и автомата? (**Затвор**)
17. Что у солдата под кроватью? (**Порядок**)
18. Что общего между деревом и винтовкой? (**Ствол**)
19. Как называется подросток на корабле, обучающийся морскому делу? (**Юнга**)
20. Чьи слова: «Тяжело в ученье, легко в бою»? (**А.В.Суворов**)
21. Сколько битв проиграл А.В.Суворов? (**Ни одной**)
22. Как называется наступательное действие войск? (**Атака**)
23. Какие виды войск существуют в российских Вооружённых силах?  
(**Сухопутные, ракетные войска стратегического назначения, военно – воздушные, военно – морской флот**)
24. Аппарат для дыхания человека под водой? (**Акваланг**)
25. Участок местности для испытания боевого оружия? (**Полигон, стрельбище**)
26. Кто такие гусары? (**Богатые, знатные, высокообразованные мужчины дворянского происхождения**)
27. Какие ордена и медали ты знаешь?
28. Назови самые необходимые вещи в армии?

29. Как называлась высокая гусарская шапка (**Треуголка, кивер, шлем, кирасира**)
30. Как называется военная больница? (**Госпиталь**)
31. Боевая машина с реактивными снарядами? (**Катюша**)
32. Что такое «лимонка»? (**Граната**)

**6. Станция «Санитары» (Ответственный \_\_\_\_\_.)**



***Участвуют санитары***

В каждой команде выбираются санитары 2 человека и один раненый, на старте санитары должны оказать ПМП при ранении 3-х бойцов поочередно в голову, глаза, ногу и доставить пострадавших в госпиталь, который находится на расстоянии 10м на санках.

**7. «Поляна сражений» (Ответственный \_\_\_\_\_.)**



***Участвуют костровые и снайперы***

- Перед началом сражения участники заготавливают дрова.
- Организатор подготавливает место проведения игры: определяют границы территории (форма: вытянутый прямоугольник); находит или делает 2 костровых места (в противоположных концах поля), вокруг которых ветками и брёвнышками выкладывает границу. Размеры территории зависят от количества играющих, диаметр границы вокруг костра – от возраста (чем старше дети, тем больше расстояние от границы до костра).
- Участники собираются в центре поля сражений. Главнокомандующий даёт вводную: разжечь костер (*участвуют костровые*), сделать укрепление из снега (*участвует вся армия*)
- Чтобы победить соперников, нужно потушить вражеский огонь снежками из своего укрепления, не пересекая центральной линии, защищая при этом свой костер. Для начала атаки подается сигнал и включается секундомер. На снежную атаку дается 20 минут (*участвуют снайперы*).

Победителем считается та команда, которая сумела потушить снежками костер противника, тем самым захватив их знамя.

Подведение итогов по маршрутным листам. Построение. Объявление итогов главнокомандующим.

