

Министерство образования и науки Мурманской области
Государственное областное бюджетное образовательное
учреждение дополнительного образования «Мурманский областной
загородный стационарный оздоровительно- образовательный
(профильный) центр «Гандвиг»

Сценарий

Развлекательное мероприятие
«День весёлых мячей, скакалок, обручей».

Составитель: Педагог – организатор
ГОБОУДО МОЗСООПЦ «Гандвиг»
Садова Стефания Геннадьевна

г. Кандалакша

2021 года

«День весёлых мячей, скакалок, обручей».

Цели: -привитие воспитанникам навыков здорового образа жизни.

Задачи:

- привлечения воспитанников занятиям спортивными играми;
- воспитание чувства коллективизма, товарищества, взаимовыручки, творческого мышления.

Сценарий мероприятия

Добрый день! Там, где царит атмосфера уважения, дружбы, взаимопонимания - там всегда праздник! Наш спортивный праздник под названием «День весёлых мячей, скакалок, обручей».

Приветствие команд. Равняйся! Смирно!

Команды приветствуют друг друга, произнося девиз.

Команда

Чтоб расти и закаляться

Будем спортом заниматься.

Используй ловкость и настрой

Победа будет за тобой.

Ведущий: Оценивать ваши успехи будет жюри.

Пусть жюри весь ход сраженья

Без промашки проследит

Кто окажется дружнее

Тот того и победит.

Ведущий:

Эй, команды смелые,

Дружные, умелые

На площадку выходи

Силу, ловкость покажи.

Эстафета кто мудрей

Загадки для участников (участники стоятся в шеренгу друг за другом две команды, каждой команде ведущий выдает листок с загадкой, он отвечает письменно и бежит до корзины, что опустит ответ, и возвращается в своей команде и так каждый игрок команды, победитель тот, кто быстрее всего пробежит, ну и кто правильно напишет ответ на загадку)

1. Любого ударишь –
Он злится и плачет.
А этого стукнешь –
От радости скачет! *(мяч)*

2. Его кручу рукой,
И на шеи и ногой,
И на талии кручу,
И ронять я не хочу. *(обруч)*

3. Двухметровая детина
Мяч к мячу, за ним второй
Ведь корзина – то с дырой! *(баскетбол)*

4. 10 плюс один кого-то
Мяч хотят загнать в ворота
А 11 других
Не пустить стремятся их. *(футбол)*

5. Зелёный луг,
100 скамеек лишь вокруг,
От ворот до ворот
Бойко бегают народ
На воротах этих
Рыбацкие сети. *(стадион)*

6. Он несётся будто к звёздам,
К финишу. Вот это да
Голову он поднял: воздух,-
Опустил: уже вода. *(пловец)*

7. По пустому животу
Бьют меня — невмоготу!
Метко сыплют игроки
Мне ногами тумачи. *(Футбольный мяч)*

8. Не пойму, ребята, кто вы?
Птицеловы, рыболовы?
Что за невод во дворе?
— Не мешал бы ты игре!
Ты бы лучше отошел,
Мы играем в... *(волейбол).*

9. Когда весна берет свое
И ручейки бегут звеня,
Я прыгаю через нее,
Ну, а она — через меня. *(Скакалка)*

Эстафета «Игольное ушко»

Инвентарь: По 2 обруча для каждой команды, конусы.

Вдоль линии эстафеты на земле лежат 2 обруча. Стартуя, первый должен добежать до первого обруча, поднять его и продеть через себя. Затем со следующим обручем также. Добежать до конуса и так на обратном пути. Тот первый заканчивает, тот и выигрывает.

Эстафета «Три прыжка»

Инвентарь: скакалки, обруча, конуса

Участники каждой команды выстраиваются в колонну по одному. На расстоянии 10 метров от линии старта положить скакалку и обруч. После сигнала 1-й, добежав до скакалки, берет ее в руки, делает на месте три прыжка, кладет и бежит назад, 2-й берет обруч и делает через него три прыжка, идет чередование скакалки и обруча. Чья команда быстрее справится, та и победит.

Эстафета «Передал - садись»

Инвентарь: волейбольные мячи.

Впереди каждой колонны лицом к ней на расстоянии 5 - 6 м становятся капитаны. Капитаны получают по волейбольному мячу. По сигналу каждый капитан передает мяч первому игроку своей команды. Поймав мяч, этот игрок возвращает его капитану и приседает. Капитан бросает мяч второму, затем третьему и последующим игрокам. Каждый из них, вернув мяч капитану, приседает. Получив мяч от последнего игрока своей колонны, капитан

поднимает его вверх, а все игроки его команды вскакивают. Выигрывает команда, игроки которой быстрее выполнят задание.

Эстафета «Переправа»

Инвентарь: по 3 дощечки для каждой команды, конусы.

Участники строятся во встречных колоннах по одному на расстоянии 10 м одна от другой. Направляющие колонн первой группы получают по 3 деревянных дощечки, толщина и ширина которых не менее 10 см, длина - 25 см. Положив 2 дощечки (одну на линии старта, другую впереди, в шаге от первой), каждый из участников становится на дощечки обеими ногами, а третью дощечку держит в руках. По сигналу игрок, не сходя с дощечек, кладет третью дощечку перед собой и переносит на неё ногу, которая была сзади. Освободившуюся дощечку он перекладывает вперед и переносит на него ногу. Так игрок передвигается до противоположной стороны. Назад возвращается, бегом держа дощечки в руках. Побеждает команда, которая быстрее закончит эстафету.

Эстафета «Весёлая скакалка»

Инвентарь: скакалки, конусы

Игроки каждой команды строятся за общей линией старта в колонну по одному. Перед каждой колонной на расстоянии 10–12 м ставится конус. По сигналу направляющий в колонне выбегает из-за стартовой линии и продвигается вперед, прыгая через скакалку. У конуса он складывает скакалку вдвое и перехватывает ее в одну руку. Обратно он двигается, прыгая на двух ногах и вращая скакалку под ногами горизонтально. На финише участник

передает скакалку очередному игроку своей команды, а сам становится в конец своей колонны. Выигрывает команда, игроки которой точнее и раньше

Ведущий:

Вижу дружные ребята,
Друг за друга вы горой
Ну, а прыгать, как зайчата
Не хотите ли со мной?

Эстафета «Кенгуру»

Инвентарь: волейбольные мячи, конусы.

Участники строятся в колонну по одному. Линии старта и финиша отмечаются на расстоянии 10 м одна от другой. Направляющие колонн зажимают между ногами (выше коленей) волейбольный мяч. По сигналу направляющие начинают продвигаться вперед прыжками до конуса и добежав, берут мяч в руки и бегом возвращаются назад. Так действуют все игроки. Если мяч упал на пол, его нужно подобрать, зажать ногами и только тогда продолжить эстафету. Участники, закончившие эстафету, становятся в конец колонны. Выигрывает команда, игроки которой быстрее закончат эстафету.

Эстафета «Прыжки в мешках»

Инвентарь: мешки для прыжков, конусы.

Участники строятся в колонну по одному, расстояние до конуса 10 метров. Придерживая мешки руками возле пояса, они прыгают до конуса. Оббежав его, игрок возвращается к своим колоннам, вылезает из мешков, передают их следующим и помогая надеть мешок. Так продолжается до тех пор, пока все участники не пробегут в мешках. Выигрывает та команда, игроки которой быстрее выполнят задание.

Конкурс «Коллективный забег сороконожек».

Забег необычен тем, что в нем участвует вся команда. Обхватив впереди стоящего игрока руками за талию, бегут за капитаном до назначенного места, например, той же импровизированной горы. Обегают ее и возвращаются назад. Очень важно при этом не столкнуться лбами с командой соперников и не споткнуться, и не устроить «кучу малу».

Конкурс «Эстафета с мячом».

Инвентарь: фитбольные мячи

Состязание заключается в следующем: команды строятся в ряд. Первые игроки передают мяч следующим до тех пор, пока он не попадет к последним. Последние игроки, обегая каждый свою цепочку, становятся во главе своих команд и передают мяч к игрокам, стоящим за ними. Мяч вновь попадает последнему игроку цепочки, который также должен ее обежать и стать во главе команды и так далее. Выигрывает та команда, игроки которой раньше поменялись местами.

Конкурс «Капитанов». «Бег в одной связке с другом».

Если хочешь проверить надёжность своего друга, бери его в горы, становись с ним в одну связку и убедись, что он надёжный верный друг. Нас ждёт эстафета. Капитан находит себе пару, становятся спина к спине и захватывают друг друга локтями. Созданной парой они бегут к конусу. На пути оббегают вокруг обруча, вокруг конуса и возвращаются назад тем же путём. На бегу нельзя расцепляться и падать. Если упали, встать и продолжить бег с того же места.

Конкурс «Сиамские близнецы».

Инвентарь: веревочки для завязывания ног, конусы

Команда выстраивается по парам. Первые два участника завязывают веревкой по одной ноге. Их задача – добежать до конуса и вернуться обратно к команде и передать веревку следующим двум участникам команды.

Ведущий. Давайте дадим слово жюри и узнаем, чья команда сегодня стала самой лучшей, самой быстрой, самой внимательной, самой дружной и спортивной.

Итог нашего мероприятия, жюри называет победителя.

Ведущий: Спорт, ребята, очень нужен,

Мы со спортом очень дружим.

Спорт – помощник!

Спорт – здоровье!

Спорт – игра!